



## **REGULAMENTO**

**TORNEIO DISTRITAL SUB 12**

**PROF. MÁRIO COSTA**

**2023/ 2024**

# Regulamento

**Nota:** Os intervenientes, não devem esquecer que estamos a promover uma actividade para jovens praticantes, a qual desde o início devemos proporcionar de uma forma séria e responsável.

Alertamos para a obrigatoriedade de todos os agentes apresentarem seus documentos que comprovem a sua inscrição como federado, atletas, treinadores e restante enquadramento humano, evitando a utilização de elementos não contemplados pelo regulamento.

Solicitamos aos clubes que sejam rigorosos na organização da actividade.

## **1. Horário e modelo de jogo**

O horário aconselhável de Sábado de tarde ou Domingo de manhã.

- 1.1 O modelo de jogo a adotar será o de jogo formal 5X5
- 1.2 Com tabelas adequadas ao escalão (altura de 2,65m)
- 1.3 Bola Nº 5
- 1.4 Obrigatoriamente jogado num campo com as dimensões oficiais.

## **2. Destinatários**

Destina-se aos jovens do escalão de Sub 12, em ambos os sexos, bem como equipas mistas.

## **3. Tempo de jogo**

O Jogo divide-se em 6 períodos de 8 minutos cada, com um intervalo de 2 minutos entre os períodos e 5 minutos entre a 1ª e 2ª parte;

É concedido um desconto de tempo a cada uma das equipas no último período.

O tempo de jogo corrido é controlado pelo cronometrista que só deve parar o cronómetro nas seguintes situações:

- a) No final de cada período;
- b) Quando há lançamentos livres;
- c) Quando um jogador se lesiona;
- d) Sempre que o AMIGO (árbitro) ordena

#### **4. As equipas**

**4.1** Cada equipa é composta por um máximo de 12 atletas e o mínimo de 10 atletas;

**4.2** Durante o jogo todos os jogadores (10 atletas) participarão em pelo menos 1 período consecutivo de 8 minutos, e descansará durante igual período de tempo, a utilização do 11º e 12º jogador será facultativo, **não podendo no entanto nenhum atleta participar consecutivamente nos dois primeiros Períodos e no máximo jogar três períodos;**

**4.3** O número mínimo de jogadores que cada equipa devesse apresentar, é de 10 jogadores.

Deverá para o efeito cumprir-se o Regulamento Técnico Pedagógico aprovado para o escalão pela FPB para os Sub 14 masculinos.

**4.4** As equipas deverão ser mistas, apresentando **o número mínimo de 5 atletas do sexo feminino ou do sexo menos representado**, de acordo com as indicações abaixo mencionadas:

1º Período e 4º Período – obrigatoriamente jogarão atletas masculino

2º Período e 5º Período – obrigatoriamente jogarão atletas feminino

3º Período e 6º Período – poderão utilizar livremente qualquer atleta desde que cumpram a utilização obrigatória de todos atletas terem de jogar obrigatoriamente um período consecutivo **e no máximo três períodos;**

**Fase Regular.** Isto é, se uma equipa é representada por 10 jovens, 5 dos quais deverão ser do sexo menos representado (Ex. 5 raparigas e 5 rapazes).

Todos os atletas deverão jogar pelo menos 1 período consecutivo

**Final Six.** Isto é, se uma equipa é representada por 10 ou 12 jovens praticantes, 5 dos quais deverão ser do sexo menos representado (Ex. 7 rapazes, 5 raparigas ou 7 raparigas e 5 rapazes ou 6 raparigas e 6 rapazes).

#### **5. Substituições**

**Serão realizadas de acordo com o Regulamento Técnico-Pedagógico do escalão Sub 14.**

**5.1** No caso de a equipa apresentar um número de atletas que não permita uma rotação de acordo com o Regulamento, esta devesse, apesar de e realizar o jogo será penalizada com a derrota de 20-0. No entanto a equipa que apresenta o número de atletas de acordo com o Regulamento, obrigatoriamente cumprirá o respeito pelo mesmo, utilizando os atletas de acordo com o estipulado.

**5.2** No caso de nenhuma das equipas apresentar um número de atletas que não permita uma rotação de acordo com o Regulamento, apesar de se realizar o jogo serão ambas penalizadas com derrota.

**5.3** A indicação dos jogadores que jogarão em cada período é da responsabilidade do treinador.

**5.4** Quando já todos os atletas (10 atletas) participaram em 1 período consecutivo de 8 minutos (3º e 6º períodos em diante) as substituições em campo serão de acordo com o critério do Treinador respeitando o Regulamento no que diz respeito ao género a jogar em cada período.

**5.5** Nos dois primeiros períodos serão permitidas substituições de acordo com o Regulamento Técnico Pedagógico dos Sub 14.

**5.6** Se uma equipa ficar reduzida a menos de cinco jogadores em campo, por acumulação de faltas, ou por lesão evidente de um jogador, e se houver um só substituto no "banco" ele poderá substituir o jogador desqualificado, independentemente do tempo e períodos que tenha jogado anteriormente.

Se no banco estiverem dois ou mais substitutos, entrará em jogo o que tiver menos pontos marcados até ao momento.

**5.6.1** No caso de impedimento de alguma atleta do sexo feminino ou do sexo menos representado ficar impedida de dar o seu contributo no decorrer do jogo por lesão ou atingir o limite de faltas será substituída por um elemento do banco que ficará limitado a jogar no 1º e 4º período ou 2º e 5º período de acordo com o género de cada período em questão;

No entanto será dada a oportunidade idêntica á equipa opositora de proceder de igual forma;

#### **6. Bola ao ar**

Apenas será realizada bola ao ar no início do 1º período devendo no restante tempo ser alternada de acordo com regulamento, utilizado nos outros escalões.

#### **7. Regra dos 3 segundos**

Um jogador não pode permanecer mais de 3 segundos na área restritiva da equipa adversária, com a sua equipa na posse de bola;

Um árbitro não deve assinalar os 3 segundos a um jogador que permaneça acidentalmente na área restritiva, e que não tenha participado directamente na acção que se desenvolveu.

#### **8. Regresso da bola à zona de defesa**

Um jogador cuja equipa está na posse de bola na sua zona de ataque não a pode devolver para a sua zona de defesa. Se assim acontecer, a bola deve ser concedida à equipa adversária para a repor em jogo no ponto médio de uma das linhas laterais;

#### **9. Reposição de bola pela linha final**

A bola deve ser reposta pela linha final por qualquer das equipas quando há uma violação que o justifique, à semelhança das Regras Oficiais de Basquetebol;

#### **10. Faltas**

O limite máximo de faltas por atleta é de 5.

#### **11. Lançamentos livres – faltas**

As faltas serão punidas com 2 lançamentos livres, a serem executados pelo jogador que a sofreu, quando forem cometidas em acto de lançamento e a partir da 4ª falta da equipa em cada período de jogo. Nas anteriores a bola deve ser reposta na linha lateral ou final.

#### **12. Lançamento livre adicional**

Sempre que um jogador sofrer uma falta em acto de lançamento e o mesmo for convertido tem direito a efectuar um lançamento livre adicional.

**13.** Os lançamentos realizados fora da área restritiva serão contabilizados três (3) pontos, como apenas os lançamentos dentro da área restritiva serão de dois (2) pontos

#### **14. Períodos Suplementares**

Se o jogo acabar empatado dever-se-á recorrer a períodos suplementares de 3 minutos até que se encontre um vencedor.

#### **15. Recomendações Técnico-pedagógicas**

O escalão de Sub 12 é aquele onde a competição começa a ser mais formal: jogos com árbitros, campo e altura das tabelas à altura de 2,65m, com a aplicação das regras oficiais do jogo de Basquetebol e como tal devem merecer por parte dos Treinadores

uma atenção especial em virtude de ser uma fase de aprendizagem do jogo fundamental para o desenvolvimento dos jovens atletas.

Neste sentido devemos:

**15.1** Reforçar nos jovens praticantes a importância do respeito por todos os intervenientes no jogo de Basquetebol;

**15.2** A defesa HxH deve ser a base de todo o trabalho a desenvolver neste escalão e como tal torna-se obrigatória. Quando as equipas adoptarem outro tipo de defesa (ex. zona) deverá numa primeira fase ser alertada a equipa em causa, e se o mesmo incidente se repetir dever-se-á advertir a equipa com falta técnica ao banco.

**15.3** Não é permitido a utilização de bloqueios, principalmente quando os mesmos acontecem propositadamente. Este incidente deverá ser punido com falta pessoal ao atleta. Quando por erro, ou mero acaso, um jovem atleta bloqueia o colega oposto, não deverá ser sancionada falta.

**15.4** Utilizar o máximo de jogadores em todos os jogos, permitindo que todos sem excepção tenham participação efectiva nos mesmos.

### **16. Árbitros**

A nomeação dos árbitros, tal como a dos oficiais de mesa, é da responsabilidade do CAD.

No caso de não comparência da equipa de arbitragem, os jogos deverão sempre realizar-se, observando para o efeito os seguintes procedimentos:

**16.1** O encontro será dirigido por árbitros e oficiais presentes

**16.2** Na ausência de árbitros no recinto do jogo, o encontro será dirigido por um elemento de cada equipa.

**16.3** É obrigatório a realização do jogo

**16.4** À equipa ou equipas que se negarem a disputar um jogo nas condições referidas no nº 1 do artigo 142º do regulamento de provas da FPB, será averbada falta de comparência, e quando tal suceder, no boletim de jogo deverão ser expressamente mencionados os motivos determinantes de tal procedimento com indicação de testemunhas.

**Fase Regular** – Poule a duas voltas sem empates que determinará uma classificação para a Final Four.

### **Final Six**

1º Fase regular / 6º Fase regular.

2º Fase regular / 5º Fase regular.

3º Fase regular / 6º Fase regular

#### **Grupo 1**

Vencedor jogo 1 x vencedor jogo 3

Vencedor jogo 2 x vencedor jogo 3

Vencedor jogo 1 x vencedor jogo 2

#### **Grupo 2**

Vencido jogo 1 x vencido jogo 3

Vencido jogo 2 x vencido jogo 3

Vencido jogo 1 x vencido jogo 2

**Calendarização**

**Fase Regular**

<b>1ªJornada</b> 15/10	<b>2ªJornada</b> 29/10	<b>3ªJornada</b> 12/11	<b>4ªJornada</b> 26/11	<b>5ªJornada</b> 03/12
<b>6ªJornada</b> 10/12	<b>7ªJornada</b> 14/01	<b>8ªJornada</b> 21/01	<b>9ªJornada</b> 28/01	<b>10ªJornada</b> 11/02
<b>11ªJornada</b> 18/02	<b>12ªJornada</b> 25/02	<b>13ªJornada</b> 10/03	<b>14ªJornada</b> 24/03	<b>15ªJornada</b> 25/04
<b>16ªJornada</b> 28/04	<b>17ªJornada</b> 05/05	<b>18ªJornada</b> 12/05	<b>19ªJornada</b>	<b>20ªJornada</b>

**Final Six**

<b>1ªJornada</b> 18/05	<b>2ªJornada</b> 19/05
---------------------------	---------------------------

**17. Júri**

O Júri da competição é da inteira responsabilidade da ABB.

**18. Regulamento**

Os casos omissos no presente regulamento serão resolvidos pelo Júri da prova

